

<https://repozitorij.unizd.hr/user/profile/mbz/363110>

Vrijeme izvoza: 18.04.2025. 03:17:49

Repozitorij: repozitorij.unizd.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 23

Broj izvezenih zapisa: 23

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Izrada full stack web aplikacije za praćenje osobnih troškova primjenom Spring Boot-a i React-a		Perić, Mihaela	
Razvoj Python aplikacije za sistematiziranu ekstrakciju sadržaja s web-stranica		Šarić, Jakov	
Android mobilna aplikacija za uživo ažuriranje stanja u prometu		Bucić, Matej	
Razvoj web platforme za analizu emocionalnih dnevnika korisnika		Nikolić, Marija	
Sigurnosne prijetnje i rizici računarstva u oblaku		Holovka, Kristina	
Iskorištavanje propusta u mrežnim protokolima i zaštita računalnih mreža		Ivoš, Venci	
Prioritizacija IP paketa i planiranje kvalitete usluge u troslojnom dizajnu mreže		Barčić, Leon	
Sigurnost e-pošte u digitalnom društvu		Brčić, Martina-Matija	
Etički haker		Gligić, Josipa	
Izrada mobilne aplikacije s TTS i STT značajkama za efikasniju komunikaciju s ChatGPT-om		Vidović, Ivan	
AI-Based Prediction and Prevention of Psychological and Behavioral Changes in Ex-COVID-19 Patients		Ćosić, Krešimir; Popović, Siniša; Šarlija, Marko; Kesedžić, Ivan; Gambiraža, Mate; Dropuljić, Branimir; Mijić, Igor; Henigsberg, Neven; Jovanovic, Tanja	
Mehanizmi konfiguriranja simulatora leta FlightGear		Palac, Laura	

Sustav za pohranu i pregled vremenskih serija kostura ljudskog tijela		Rebuša, Matija	
Prediction of human performance based on psychophysiological features of resilience and machine learning		Šarlija, Marko	
Sustav za testiranje višezadaćnih kognitivnih sposobnosti		Cvitković, Daria Vanesa	
Interaktivna simulacija s vizualizacijom učinka različitih metoda numeričke integracije		Čuma, Tomislav	
Proširiva mrežna platforma za mjerenja situacijske svjesnosti		Vidaković, Bono	
Sustav za testiranje sposobnosti detekcije vizualnih i zvučnih alarma		Kezić, Ivan	
Primjena dinamičkih mrežnih stranica i 2D grafike u kognitivnom testiranju		Magjer, Vlatko	
Računalne igre s biološkom povratnom vezom		Kukić, Bernard	
Računalne igre kao upravljive komponente		Indir, Ivan	
Primjena modelskog prediktivnog upravljanja u optimizaciji gibanja robota		Šarlija, Marko	
Upravljanje iz Matlaba robotom Rhino XR-4 sa servokontrolerom Roboteq SDC2150N		Šarlija, Marko	